مساعدة AppleScript

حول AppleScript

من خلال استخدامك Mac الخاص بك، سوف تجد بعض المهام التي تنفذها مرارا وتكرارا. يمكنك بواسطة AppleScript كتابة برامج نصية وتطبيقات يمكنها تنفيذ المهام المتكررة تلقائيا.

AppleScript هي لغة برمجة نصية قوية ومتعددة الاستخدامات، مضمنة في OS X. ويمكنك استخدام AppleScript لإنشاء اختصارات، أو التنفيذ التلقائي للمهام المتكررة، أو حتى إنشاء تطبيقات مخصصة توفر عليك وقتاً طويلاً. تتيح لك AppleScript التحكم بالتطبيقات القابلة للبرمجة النصية.

يحتوي برنامج AppleScript النصي على أوامر تشبه اللغة الإنجليزية، تقوم بتنفيذ الإجراءات على العناصر. بعض الأمثلة للإجراءات هي فتح، إغلاق، أو الحصول على اسم. بعض الأمثلة لعنصر هي تطبيق، نافذة، أو إعداد تفضيل.

يمكن للبرنامج النصي التحكم بتطبيق واحد أو أكثر. لكي يكون قابلا للبرمجة النصية، على التطبيق أن يعرّف الشروط التي يمكنك استخدامها في برامجك النصية. يأتي OS X مزودًا بالعديد من التطبيقات القابلة للبرمجة النصية.

يمكن للبرامج النصية التحكم بالتطبيقات عبر الشبكة، بحيث يمكنك جعل المهام تعمل تلقائيا في أكثر من كمبيوتر واحد.

في الحقيقة، أنت تستخدم AppleScript من دون أن تعلم ذلك. تعتبر العديد من الوظائف الموجودة في النظام وفي التطبيقات هي في الحقيقة برامج AppleScript نصية، يتم استدعائها من داخل تطبيق. على سبيل المثال، في نظام التعليمات هذا، كلما قمت بالنقر على رابط يفتح تطبيقا أو ملفا، فالذي ينفذ الإجراء هو برنامج AppleScript نصي.

المواضيع ذات الصلة

كيف يعمل AppleScript
حول محرر AppleScript
حول لغة AppleScript
موارد AppleScript على الإنترنت
بيئة تطوير AppleScript Studio

حول محرر AppleScript

محرر AppleScript هو تطبيق برمجة نصية سهل الاستخدام بإمكانه قراءة، كتابة، تسجيل وحفظ برامج AppleScript النصية.

فيما يلي بعض ميزات محرر AppleScript:

- يمنح واجهة موحدة، سهلة الاستخدام
- يتيح لك البحث عن النص الموجود داخل البرامج النصية واستبداله
- ينفذ الالتفاف التلقائي لعبارات البرمجة النصية الطويلة.

- يتيح لك القيام بتراجع متعدّد
- يقوم بتزويد برامج قائمة اختصارات نصية لكتابة برمجة نصية أسرع
- يدعم خدمات التطبيقات
- يتيح لك الوصول إلى البرامج النصية للتطبيقات بواسطة استخدام لوحة المكتبة.
- يوفّر مساعد برمجة نصية لمساعدتك على إتمام العبارات
- يوفر محفوظات النتائج ومحفوظات سجل الأحداث لتمكينك من فحص ما الذي يحدث في برنامج نصي

المواضيع ذات الصلة

حول لغة AppleScript
بيئة تطوير AppleScript Studio

إنشاء برامج AppleScript نصية

لست بحاجة على الإطلاق لمعرفة أي شيء عن البرمجة للاستفادة من AppleScript هذا. في الحقيقة أنت لست بحاجة إلى كتابة كلمة واحدة من البرمجة النصية. هنالك المئات من برامج AppleScript النصية المفيدة مضمنة في OS X يمكنك البدء في استخدامها، والآلاف الأخرى المتوفرة على الويب.

إذا رغبت في التعمّق قليلا، يمكنك أخذ برامج نصية حالية وملائمتها لاحتياجاتك بتغييرات بسيطة.

من المؤكد أنك ستحقق أقصى استفادة بإنشاء البرامج النصية الخاصة بك. سيمكنك تعلم كيفية كتابة البرامج النصية من إنشاء أدوات مفيدة وتنفيذات تلقائية موفرة للوقت تجعل عملك أكثر إبداعا.

يمكنك تعديل أو إنشاء البرامج النصية الخاصة بك باستخدام محرر AppleScript، والذي يوفر بيئة بسيطة لكتابة البرامج النصية الخاصة بك. تم إنشاء جميع النماذج في مساعدة AppleScript بواسطة محرر AppleScript.

- افتح محرر AppleScript.

اكتب النص التالي في نافذة محرر AppleScript.

```
"!say "Welcome to AppleScript
```

انقر على تشغيل.

المواضيع ذات الصلة

حول محرر AppleScript
بيئة تطوير AppleScript Studio

كيف يعمل AppleScript

تعمل AppleScript عن طريق إرسال رسائل تدعى "أحداث Apple." عندما تقوم بتشغيل برنامج نصي، يقوم AppleScript بإرسال أحداث Apple إلى النظام أو إلى التطبيقات التي تقوم بتنفيذ الأوامر.

في العديد من الحالات، سوف تقوم التطبيقات أو النظام بإرجاع نتيجة إلى AppleScript. على سبيل المثال، إذا كان هناك برنامج نصي يرسل طلبا إلى تطبيق للحصول على اسم كائن، فسيقوم التطبيق بإرجاع الاسم. إذا تعذر تنفيذ الأمر، فعندها يمكن للتطبيق أو AppleScript أن يقوم بإرجاع رسالة خطأ. يمكنك مشاهدة النتائج التي يتم إرجاعها في محرر AppleScript.

بشكل عام، أنت لست بحاجة إلى الاهتمام بميكانيكية أحداث Apple. ينفذ AppleScript كل ذلك في الخلفية. ما عليك سوى كتابة وتشغيل برامجك النصية.

المواضيع ذات الصلة

حول AppleScript
حول لغة AppleScript

حول التطبيقات الصغيرة

يدعى البرنامج النصي الذي تم حفظه كتطبيق، بتطبيق AppleScript، أو تطبيق صغير. تعمل التطبيقات الصغيرة تلقائيا عند فتحها، وتنفذ الأوامر الموجودة في البرنامج النصي. يمكن أن تكون التطبيقات الصغيرة وظائف صغيرة تحتوي فقط على بضعة أوامر، أو تطبيقات معقدة تحتوي على الآلاف من الأسطر.

يمكن حفظ التطبيقات الصغيرة كقابلة للتحرير أو للتشغيل فقط. يبقى التطبيق الصغير القابل للتحرير محتويا على نص البرنامج النصي، أي يمكن تحريره وإعادة تجميعه في أي وقت. لتحرير أو تغيير تطبيق صغير، قم بسحبه إلى أيقونة محرر AppleScript. عندما تقوم بحفظ برنامج نصي للتشغيل فقط، تتم إزالة قسم النص القابل للتحرير ولا يمكن بعد ذلك تحرير أو إعادة تجميع الملف.

لتحرير تطبيق صغير تم حفظه كقابل للتحرير، قم بفتحه في محرر AppleScript أو تطبيق تحرير AppleScript آخر. تتطلب التطبيقات الصغيرة معالج خطأ 'on runأ'، الذي يبدأ بتشغيل البرنامج النصي عند فتح التطبيق الصغير.

- يعرض هذا المثال معالج "on run".

```
on run
    --الأمر الأول
    --الأمر الثاني
إنهاء التشغيل
```

المواضيع ذات الصلة

حول تطبيقات النقطة
أنواع ملفات AppleScript

حول البرامج النصية المُجمّعة

البرنامج النصي المجمّع هو ملف AppleScript على هيئة قابلة للتحرير يمكنك قراءتها وتحريرها في محرر AppleScript، أو في تطبيق تحرير AppleScript آخر.

عندما تقوم بفتح برنامج نصي مجمّع، سيظهر في محرر AppleScript لكنه لا ينفذ أيا من الأوامر تلقائيا. يسمح لك ذلك بإجراء أية تغييرات على البرنامج النصي دون جعله يعمل في الواقع. يمكنك بعدها تجميع البرنامج النصي، الذي يقرأ ويحول كل النص إلى مقطع برمجة نصية لـ AppleScript داخل الملف. يمكن تشغيل البرنامج النصي المجمّع. لدى البرنامج النصي المجمّع ملحق ملف من نوع .scpt.

عندما تحفظ الملف كبرنامج نصي مجمّع، يبقى النص في الملف مع مقطع البرمجة النصية. لذلك يكون بإمكانك تحرير البرنامج النصي المجمع في أي وقت.

المواضيع ذات الصلة

حول التطبيقات الصغيرة
حول تطبيقات النقطة
أنواع ملفات AppleScript

حول تطبيقات النقطة

تطبيق النقطة هو برنامج AppleScript نصي الذي يعمل عند سحب وإفلات الملفات أو المجلدات على أيقونته. ينفذ البرنامج النصي إجراءات على الملفات أو المجلدات.

تماما مثل التطبيقات الصغيرة، يمكن حفظ تطبيق النقطة كقابل للتحرير أو للتشغيل فقط. يبقى تطبيق النقطة القابل للتحرير محتويا على نص البرنامج النصي، أي يمكن تحريره وإعادة تجميعه في أي وقت. لتحرير أو تغيير تطبيق النقطة، قم بسحبه إلى أيقونة محرر البرنامج النصي. عندما تقوم بحفظ برنامج نصي للتشغيل فقط، تتم إزالة قسم النص القابل للتحرير ولا يمكن بعد ذلك تحرير أو إعادة تجميع الملف.

تتطلب تطبيقات النقطة معالج الخطأ ’on open‘، الذي يبدأ بتشغيل البرنامج النصي عند فتح تطبيق النقطة. يحتوي معالج ’on open‘ على معامل يحوي قائمة العناصر التي تم سحبها إلى تطبيق النقطة. يقوم جزء من برنامج تطبيق النقطة النصي باختبار القائمة، ويعمل جزء آخر على العناصر. في حال لم يكن تطبيق النقطة مصممًا للعمل على عنصر واحد فقط، يجب أن يحتوي على تكرار حلقي يتكرر عبر العناصر في القائمة، منفذًا بذلك إجراءات كل عنصر على حدة.

- وفيما يلي مثال لمعالج تطبيق نقطة مع "on open" وقائمة معامل.

```
on open (theItemsDropped)
    --الأمر الأول
    --الأمر الثاني
إنهاء الفتح
```

المواضيع ذات الصلة

حول التطبيقات الصغيرة
حول البرامج النصية المُجمّعة
أنواع ملفات AppleScript

استخدام قواميس AppleScript

للعثور على الأوامر والكائنات التي يمكنك استخدامها للتحكم بتطبيق ما، يمكنك مراجعة قاموس التطبيق. يحتوي القاموس على مجموعة من المصطلحات الي يفهمها التطبيق.

يمكنك عرض قاموس تطبيق في محرر AppleScript بواسطة تحديد التطبيق في نافذة المكتبة، أو بواسطة سحب أيقونة التطبيق إلى داخل أيقونة محرر AppleScript.

المصطلحات الموجودة في القاموس منظمة في مجموعات من المصطلحات ذات العلاقة تُدعى "مجموعات برامج". تكون الأوامر والكائنات بالنص العريض.

---

١. في محرر AppleScript، اختر نافذة > مكتبة.

٢. أنقر نقرًا مزدوجًا فوق اسم التطبيق في نافذة المكتبة.

٣. قم بتحديد مجموعة برامج.

سيتم عرض المصطلحات في المجموعة مع وصفها.

لغة AppleScript منظمة في فئات مختلفة:

- مجموعات البرامج: مجموعات من المصطلحات ذات العلاقة تظهر مجموعات البرامج في قاموس محرر AppleScript في العمود الأول ومحددة بحرف "S" برتقالي.
- الأوامر: تحتاج إلى إجراء أو إلى نتيجة. الأوامر، التي تعود أيضا إلى "الأحداث"، تظهر في العمود الثاني ومشار إليها بواسطة حرف "C" أخضر (يتم الرجوع إليها أيضا كحدث).
- الفئات: كائنات قابلة للبرمجة. تسرد أوصاف الفئة خصائص وعناصر موجودة في الفئة. تظهر الفئات في العمود الثاني وهي محددة بحرف "C" أرجواني.
- الخصائص: كائنات تحتوي على قيم. تظهر الخصائص في العمود الثالث وهي محددة بحرف "P" أرجواني.
- العناصر: كائنات تحتوي على كائنات أخرى. على سبيل المثال، يمكن للفقرة أن تحتوي على كلمات كثيرة. يمكن أن تظهر العناصر في العمود الثالث وهي محددة بحرف "E" برتقالي.

المواضيع ذات الصلة

تعريفات الفئات
تعريفات الأوامر
استخدام AppleScript لإصدار أمر للتطبيقات

فتح

دليل لغة AppleScript: مرجع الأوامر
دليل لغة AppleScript: مرجع الفئات

حل المشكلات

إذا كانت لديك مشكلة في استخدام AppleScript، فاطلع على المواضيع التالية للحصول على معلومات للمساعدة في حل المشكلة.

إذا ظهر خطأ عندما يقوم المستخدم بالنقر على إلغاء في مربع الحوار تحديد من القائمة

إذا تم تشغيل إجراء المجلد الخاص بك بصورة مفاجئة

إذا لم يتعرّف برنامجك النصي على قرص

تعريفات الفئات

يصف تعريف الفئة ميزات وعناصر كائن قابل للبرمجة النصية. يمكن مقارنة فئة باسم في جملة، وتعريف الفئة هو كتعريف القاموس للاسم.

من الناحية النموذجية، يبدأ تعريف فئة في قاموس AppleScript مع المصطلح، بخط عريض، متبوعا بوصف قصير للمصطلح على الخط ذاته.

يكون هذا متبوعا بقائمة من أية عناصر أو كائنات تتبع أو تنشئ الكائن القابل للبرمجة النصية. لا تكون قائمة العناصر دائما مضمنة في جميع تعريفات الفئات لأن بعض الكائنات القابلة للبرمجة النصية تحتوي على كائنات أخرى قابلة للبرمجة النصية وأخرى لا تحتوي.

ينتهي تعريف الفئة بقائمة من أية خصائص أو جودة الكائن القابل للبرمجة النصية وقيمتها.

يبدأ إدخال الخاصية باسم الخاصية، متبوعًا بـ:

- وصف لتنسيق المعطيات الذي تحفظ فيه قيمة الخاصية، مثل integer (رقم)، point (قائمة من رقمين)، string (معطيات نصية) و Boolean (صواب أو خطأ)
- مؤشر نوع اختياري، [r/o]، الذي يشير إلى أن قيمة الخاصية هي للقراءة فقط (يمكن فقط قراءته ولا يمكن تغييره)
- وصف مختصر للخاصية

إذا كان للكائن صيغة جمع، فيمكنك الإشارة إلى أكثر من كائن واحد.

إذا كان لدى كائن قائمة عناصر، فهي تحتوي على كائنات أخرى. اسم العنصر، الذي يمكنك استخدامه في برنامجك النصي، يظهر بخط عريض. يصف النص العادي طريقة الرجوع إلى العنصر.

يمكن أن تمتلك الكائنات عناصر. تظهر أسماء الخصائص بخط عريض. يصف النص العادي نوع القيمة الذي تحتويها الخاصية، مثل سلسلة أحرف. يمكن أن تكون الخصائص قيمة دائمة أو واحدة من قائمة ثوابت. يمكن أن يتلقى البرنامج النصي قيمة خاصية ويمكن أن يحدد قيمة خاصية، ما لم يكن لدى الخاصية [r/o] (للقراءة فقط) بعد البنية.

المواضيع ذات الصلة

تعريفات الأوامر
تعريفات الكائنات
أوامر AppleScript
استخدام قواميس AppleScript

فتح

تعريفات الأوامر

الأوامر هي مصطلحات في AppleScript تقوم بتنفيذ إجراءات. تظهر الأوامر في قاموس AppleScript في العمود الأوسط وهي محددة بحرف "C" أزرق. يحتوي تعريف الأمر على وصف مختصر لما يفعله الأمر وبنيته. البنية هي الطريقة التي تقوم فيها بكتابة الأمر في برنامج نصي. يمكن أن تحتوي البنية على عدة أجزاء.

الكلمات بالخط العريض هي المصطلحات التي تستخدمها في عبارة. يجب أن تكتب هذه المصطلحات تماما كما تظهر في القاموس.

تشير كلمات النص الأزرق إلى معلومات تقوم أنت بتزويدها. على سبيل المثال، يمكن أن تعرّف كائنا أو متغيرا قمت بتفسيره.

لدى الأوامر، في بعض الأحيان، أجزاء اختيارية تظهر بين أقواس. أنت لست مجبرًا على استخدامها في عبارة.

المواضيع ذات الصلة

تعريفات الفئات
استخدام قواميس AppleScript
تعريفات الأحداث
تعريفات الكائنات

فتح

دليل لغة AppleScript: مرجع الأوامر

تعريفات الأحداث

يصف تعريف الحدث فعل أو أمر يتم استخدامهما لتوجيه إجراء إلى كائن قابل للبرمجة النصية. الأحداث هي الإجراءات أو الأفعال التي تستطيع الكائنات إنجازها أو المشاركة فيها.

يبدأ تعريف الحدث، نموذجيا، بالمصطلح متبوعا بوصف قصير له في السطر ذاته.

يكون ذلك متبوعًا بقائمة من أية معاملات يتم استخدامها في تنفيذ الأمر. يتم تضمين المعاملات الاختيارية داخل أقواس؛ لا يتم تضمين المعاملات المطلوبة.

يبدأ كل إدخال معامل باسم المعامل متبوعا بوصف لتنسيق البيانات الذي يتم استخدامه مع المعامل، وينتهي بوصف قصير للمعامل.

يحتوي تعريف الأمر على وصف قصير (نص مُسطر) لما يفعله الأمر وبنيته. البنية هي الطريقة التي تقوم فيها بكتابة الأمر في برنامج نصي. يمكن أن تحتوي البنية على عدة أجزاء.

الكلمات بالخط العريض هي المصطلحات التي تستخدمها في عبارة. يجب أن تكتب هذه المصطلحات تماما كما تظهر في القاموس.

تشير كلمات النص العادي إلى معلومات تقوم أنت بتزويدها. على سبيل المثال، يمكن أن تعرّف كائنا أو متغيرا قمت بتفسيره.

لدى الأوامر، في بعض الأحيان، أجزاء اختيارية تظهر بين أقواس. أنت لست مجبرًا على استخدامها في عبارة.

تعمل الأوامر على الكائنات. يبين تعريف الكائن البنية لتعريفه، بما في ذلك اسمه ووصفا مختصرا (النص المسطر). تحدد فئة الكائن سمات

محددة له، كالأوامر التي يمكنك استخدامها مع الكائن.

المواضيع ذات الصلة

أحداث قاعدة بيانات
تعريفات الفئات
تعريفات الأوامر
تعريفات الكائنات
كيف يعمل AppleScript

تعريفات الكائنات

تعمل الأوامر على الكائنات. يبين تعريف الكائن في قاموس AppleScript البنية لتعريف الكائن، بما في ذلك اسمه ووصفا مختصرا (النص المسطر). تحدد فئة الكائن سمات محددة له، كالأوامر التي يمكنك استخدامها مع الكائن.

إذا كان للكائن صيغة جمع، فيمكنك الإشارة إلى أكثر من كائن واحد.

إذا كان لدى كائن قائمة عناصر، فهي تحتوي على كائنات أخرى. اسم العنصر، الذي يمكنك استخدامه في برنامجك النصي، يظهر بخط عريض. يصف النص العادي طريقة الرجوع إلى العنصر.

يمكن أن تمتلك الكائنات عناصر. تظهر أسماء الخصائص بخط أزرق. يصف النص العادي الأزرق نوع القيمة الذي تحتويها الخاصية، مثل سلسلة أحرف. يمكن أن تكون الخصائص قيمة دائمة أو واحدة من قائمة ثوابت. يمكن أن يتلقى البرنامج النصي قيمة خاصية ويمكن أن يحدد قيمة خاصية، ما لم يكن لدى الخاصية [r/o] (للقراءة فقط) بعد البنية.

المواضيع ذات الصلة

استخدام AppleScript لإصدار أمر للتطبيقات
تعريفات الأوامر
تعريفات الفئات
إخبار كائن بما ينبغي فعله
استخدام قواميس AppleScript

فتح

دليل لغة AppleScript: مرجع الفئات
دليل لغة AppleScript: الخصائص

عبارات if

عبارة If هي أمر يجري تنفيذه فقط في حال تم استيفاء شروط معينة. تحتوي كل عبارة من عبارات if على تعبير منطقي يتم تقييمه كصواب أو خطأ. يتم تنفيذ الأوامر الموجودة داخل عبارة if فقط إذا كانت قيمة التعبير المنطقي صوابًا. تنتهي عبارة if بـ end if. على سبيل المثال:

```
if amountReceived > 100 then
    set memberStatus to "خاص"
end if
```

في العبارة أعلاه، إذا كان التعبير المنطقي صوابًا (المبلغ الذي يتم تلقيه أكبر من 100)، فسيتم تنفيذ الأوامر الموجودة داخل عبارة if. إذا كان التعبير المنطقي خطأ، فلن يتم تنفيذ الأوامر.

يمكن أيضا بناء عبارة if مع عبارة else. تُعرف هذه المجموعة باسم عبارة if-then-else. على سبيل المثال:

```
if amountReceived > 100 then
    set memberStatus to "خاص"
else
    set memberStatus to "عام"
end if
```

في العبارة أعلاه، إذا كان التعبير المنطقي الأول صوابًا (المجموع الذي تم الحصول عليه أكبر من 100)، فسيتم تنفيذ الأوامر الموجودة في الجزء الأول من العبارة. إذا كان التعبير المنطقي الأول خطأ، فسيتم تنفيذ الأوامر الموجودة في الجزء الثاني من العبارة والذي يتبع else.

يمكنك مداخلة عبارات if داخل بعضها البعض لمعالجة شروط متعددة.

لمعرفة المزيد حول عبارات if في AppleScript، انظر دليل لغة AppleScript.

المواضيع ذات الصلة

بيانات Repeat
تعريفات الأوامر
تعيين المتغيّرات في AppleScript
قيم ثابتة

فتح

دليل لغة AppleScript - If

الأوامر الأساسية

بيانات Repeat

يمكنك استخدام عبارات repeat لإنجاز المهام عدة مرات تبعًا للشروط. ستواصل عبارة repeat تشغيل مجموعة من العبارات في تكرار حلقي حتى يتم استيفاء شرط وينتهي التكرار الحلقي. يمكنك مداخلة عبارات repeat داخل بعضها البعض للاستجابة للشروط المختلفة.

ويحتوي AppleScript على مجموعة من عبارات repeat التي تستجيب للشروط المختلفة.

---

repeat (إلى ما لا نهاية)

يتم التكرار بشكل مستمر في إطار تكرار حلقي. استخدم عبارة خروج للخروج من التكرار الحلقي.

```
repeat
    -- عبارة
    -- عبارة
    if (x = 5) then exit repeat
end repeat
```

---

repeat (عدد) times

يتم التكرار لعدد محدد من المرات.

```
repeat 5 times
-- عبارة
-- عبارة
end repeat
```

---

repeat while

يتم التكرار بينما يظل شرط محدد قائمًا.

```
set x to 1
repeat while (x < 5)
-- عبارة
-- عبارة
set x to (x + 1)
end repeat
```

---

repeat until

يتم التكرار حتى يصبح شرط محدد صوابًا.

```
set x to 1
repeat until (x = 5)
-- عبارة
-- عبارة
set x to (x + 1)
end repeat
```

---

repeat with (متغير) from (قيمة بدء) to (قيمة توقف)

تعيين المتغير إلى قيمة البدء ثم تقوم بزيادة المتغير بعد كل دورة في التكرار الحلقي. ينتهي التكرار عندما يصل المتغير إلى قيمة التوقف.

```
repeat with x from (5) to (25)
-- عبارة
-- عبارة
end repeat
```

---

repeat with (متغير) in (قائمة)

تعيين المتغير إلى أول عنصر في القائمة. مع كل دورة في التكرار الحلقي، يتم تعيين المتغير إلى العنصر التالي. ينتهي التكرار عندما يتم استخدام كافة العناصر في القائمة.

```
set myList to {234, 342, 681, 874}
repeat with x in myList
-- عبارة
-- عبارة
end repeat
```

لمعرفة المزيد حول عبارات repeat في AppleScript، انظر دليل لغة AppleScript.

المواضيع ذات الصلة

عبارات if
تعيين المتغيّرات في AppleScript
قيم ثابتة

فتح

دليل لغة AppleScript - repeat

قيم ثابتة

القيمة الثابتة هي كلمة محفوظة في AppleScript وتحتوي على قيمة تم تحديدها مسبقا. تحتوي لغة AppleScript على قيم رقمية ثابتة يمكنك استخدامها للحصول على معلومات حول كائنات، إنجاز مقارنات أو عمل حسابات رياضية. يمكن للتطبيقات والكائنات الأخرى أن تعرّف قيمًا ثابتة خاصة بها. يتم تعريف هذه القيم الثابتة في تعريفات قيم الفئة.

لرؤية قيمة ثابت، الصق المثال التالي في محرر AppleScript ثم انقر على تشغيل. انقر على ’نتيجة’ لعرض قيمة الثابت.

تكون النتيجة هي قيمة ثابتة أيضا. إنها قيمة برنامج نصي تعود إلى القيمة التي يتم إرجاعها بواسطة أمر.

```
احصل على التاريخ الحالي
```

فيما يلي بعض الأمثلة الأخرى عن القيم الثابتة:

- قيم ثابتة حسابية: pi
- قيم ثابتة منطقية: true, false
- قيم ثابتة للتاريخ والوقت: minutes, hours, days, weeks
- قيم ثابتة لسلاسل الحروف: return, space, tab
- قيم ثابتة للبرمجة النصية: anything, current application, it, me, missing value, my, result

لمعرفة المزيد حول القيم الثابتة في AppleScript، انظر دليل لغة AppleScript.

المواضيع ذات الصلة

تعيين المتغيّرات في AppleScript
تعريفات الكائنات
تعريفات الفئات
تعريفات الأحداث

فتح

دليل لغة AppleScript - ثوابت

تعيين المتغيّرات في AppleScript

المتغيّر هو حاوية يتم إنشاؤها من خلال برنامج نصي ويتم استخدامه لتخزين قيمة. أنت تقوم بتحديد اسم المتغيّر، وتسمي معرّفًا أيضا، عندما تقوم بإنشائه. عند تشغيل برنامج نصي، يمكنك وضع قيمة في المتغيّر، والوصول إلى المتغيّر وتعديله. تعمل المتغيرات أثناء تشغيل البرنامج النصي فقط. عند إغلاق البرنامج النصي، يتم فقد القيمة.

- توضح هذه الأمثلة كيفية تحديد معرف فريد وتخصيص قيمة له.

```
"set myVar to "153

"set x to "Quarterly Reports

set x to false
```

لرؤية كيفية تخزين القيم في متغير، الصق هذه الأمثلة في محرر AppleScript ثم انقر على تشغيل. من ثم انقر على 'نتيجة' لعرض القيمة المخزّنة في المتغيّر.

لمعرفة المزيد حول المتغيّرات في AppleScript، أنظر دليل لغة AppleScript.

المواضيع ذات الصلة

قيم ثابتة
عبارات if
بيانات Repeat

فتح

دليل لغة AppleScript - متغيّرات

تحديد موقع تطبيق

يتم تجميع التطبيقات في OS X على شكل "حزم". الحزمة هي دليل خاص يحتوي على المجلدات والملفات التي يتألف منها التطبيق. لهذا السبب، يمكن أن ترجع الأوامر 'path to' و 'info for' بنتائج مختلفة لتطبيق.

إذا استخدمت الأمر 'path to' لتطبيق، فسينتهي المسار عادة بـ 'app.'. ربما لن يتم عرض ملحقات الملفات في Finder كجزء من اسم الملف، لكن يمكنك أن تستمر في استخدام الملحقات لتعريف ملف في برنامج نصي.

إذا قمت باستخدام أمر 'info for' للحصول على معلومات حول تطبيق، فتكون عادة خاصية المجلد للنتيجة هي 'true'. يمكنك الحصول على مزيد من المعلومات حول الملف واسمه بواسطة استخدام خصائص إضافية للنتيجة، مثل ملحق مخفي، تسمية الملحق أو الاسم المعروض.

المواضيع ذات الصلة

path to
info for
الرجوع إلى المجلدات والملفات والأقراص

choose application

أوامر برمجة Finder النصية

أوامر Finder

الرجوع إلى المجلدات والملفات والأقراص

يتيح لك AppleScript العودة إلى مجلدات معينة، ملفات وأقراص حسب الاسم، من دون تضمين مسار. بإمكان AppleScript تحديد موقع عناصر كهذه مثل مجلد المستندات، سطح المكتب، المجلد الرئيسي وقرص بدء التشغيل.

- يوضح هذا المثال كيفية الرجوع إلى مجلد خاص عن طريق استخدام اسمه في برنامج نصي.

```
قم بتعيين x إلى مسار مجلد سطح المكتب
```

المواضيع ذات الصلة

الرجوع إلى Finder في البرامج النصية

path to

info for

أوامر برمجة Finder النصية

أوامر Finder

الرجوع إلى Finder في البرامج النصية

لاستخدام أوامر Finder، أنت تقوم بتوجيه الأوامر إلى Finder بواسطة عبارة tell تماما كما كنت ستقوم بتوجيه الأوامر إلى تطبيق.

- فيما يلي مثال يستخدم عبارة tell في برنامج نصي. تقوم عبارة "tell" بتوجيه وظيفة عدد النوافذ إلى "Finder.app".

```
"tell application "Finder.app
    return the number of windows
end tell
```

المواضيع ذات الصلة

Finder

إخبار كائن بما ينبغي فعله

الرجوع إلى المجلدات والملفات والأقراص

تعريفات الكائنات

أوامر برمجة Finder النصية

فتح

دليل لغة AppleScript - محددات الكائنات

أوامر برمجة Finder النصية

فيما يلي بعض الأوامر التي يمكنك استخدامها مع Finder:

activate

alias file

alias list

application file

clean up

close

column

Computer-object

container

copy

count

data size

delete

desktop window

desktop

disk

document file

duplicate

eject

empty trash

exists

file

file information

find

Finder

Finder window

folder

get

icon view options

information window

Internet location file

item

list view options

make

move

moving folder window for

open

package

path to

preferences

preferences window

print

quit

Refer to folders, files, and disks

Refer to the Finder in scripts

reveal

select

set

sort

trash

update

window

أوامر إضافة برمجة نصية قياسية

تعمل إضافات البرمجة النصية على إضافة العديد من الأوامر المفيدة التي يمكنك تضمينها في البرامج النصية الخاصة بك.

adding folder items to

beep

choose application

choose color

choose file

choose file name

choose folder

choose from list

choose URL

clipboard info

close access

closing folder window for

current date

delay

dialog reply

display

display dialog

do shell script

download

FTP item

get eof

info for

list disks

list folder

load script

mount volume

offset

open for access

open location

opening folder

path to

POSIX path

random number

read

round

run script

say

scripting components

set eof

set the clipboard to

set volume

store script

summarize

system attribute

time to GMT

upload

URL

write